



**Algoritmo: ....**

**Riferimento:** [1], Cap....., pag.....

1. Tracciare una circonferenza di centro  $Q$  e di raggio  $QP$  (circonferenza  $a$ ).
2. Tracciare una circonferenza di centro  $M$  e di raggio  $QP$  (circonferenza  $b$ ).
3. Prendere all'interno della circonferenza  $b$  un punto  $N$ .
4. Tracciare un segmento che abbia per estremi i punti  $M$  e  $N$ .
5. Tracciare una circonferenza di centro  $P$  e di raggio  $MN$  (circonferenza  $c$ ).
6. Indicare con  $A$  e  $B$  le intersezioni fra le circonferenze  $a$  e  $c$ .
7. Tracciare una circonferenza di centro  $A$  e di raggio  $AP$  (circonferenza  $d$ ).
8. Indicare con  $C$  una delle intersezioni tra la circonferenza  $c$  e quella  $d$ .
9. Tracciare una circonferenza di centro  $C$  e di raggio  $AP$  (circonferenza  $e$ ).
10. Indicare con  $D$  una delle intersezioni tra la circonferenza  $c$  e quella  $e$ .
11. Tracciare una circonferenza di centro  $D$  e di raggio  $AP$  (circonferenza  $f$ ).
12. Indicare con  $S$  una delle intersezioni tra la circonferenza  $c$  e quella  $f$ .
13. Tracciare un segmento che abbia per estremi i punti  $B$  e  $S$ .
14. Si può adesso verificare che il valore di  $BS$  sia uguale al valore dettato dalla seguente proporzione  $QP : MN = MN : BS$ .

#### **Riferimento bibliografico**

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000